

JOGUE O LIXO NO LIXO



PROJETO: GENTILEZA - BOAS MANEIRAS

OBJETIVO GERAL

Fazer com que os estudantes conheçam a importância de se criar um espaço de gentileza na escola, em uma convivência humana saudável, que proporcione o bem estar.

Contribuir para o fortalecimento da experiência criativa dos estudantes por meio de práticas que trabalhem a gentileza como o mais óbvio e sincero caminho para se aprender na convivência em sala de aula.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Promover ações que estimulem o interesse dos estudantes, motivando-os para atividades de gentileza.
- Proporcionar aos estudantes atividades vinculadas ao cotidiano familiar e escolar.
- Respeitar o pensamento do outro, valorizando o trabalho cooperativo e o intercâmbio de idéias, como fonte de aprendizagem.
- Desenvolver o prazer, a curiosidade, o interesse, enfim, atitudes favoráveis ao ensino a aprendizagem.
- Valorizar o diálogo com o professor.
- Adotar, no dia-a-dia, atitudes de solidariedade, cooperação e repúdio às injustiças e discriminações.
- Adotar hábitos de respeito e tolerância por modos de vida e valores de outras coletividades distantes no tempo e no espaço.
- Interagir com seus colegas sem estigmatizar ou discriminar por razões físicas, sociais, culturais ou de gênero.
- Adotar atitudes de respeito mútuo, dignidade e solidariedade em situações lúdicas e esportivas.
- Desenvolver mudança na maneira de se dirigir aos companheiros: respeito a posições contrárias, delicadeza de tratamento.

METODOLOGIA

O desenvolvimento deste projeto surgiu da preocupação do comportamento disciplinar dos estudantes dentro de instituição escolar. Diante desse fato, o grupo gestor buscou trabalhar esse projeto com atividades lúdicas, prazerosas, criativas, ou seja, bem



COLÉGIO JM MONTEIRO
"Educar é um ato de amor"

PROJETO - ENSINO FUNDAMENTAL I

diversificadas estabelecidas sempre em conjunto, manifestando e cuidando acima de tudo nos princípios que regem uma educação com um convívio social para tão bem conviver.

Assim, apresentamos algumas atividades simples e dinâmicas para facilitar a reconstrução da convivência humana em sala de aula e com isso trazer o óbvio da gentileza, o natural do ser humano e a beleza do cuidado que cada um tem e pode expressar facilmente.

SUGESTÕES DE ATIVIDADES:

- 1- Hora de cumprimentar.
- 2- Arrumando a sala.
- 3- Mais agradecer e mais gostar.
- 4- Depósito das mochilas.
- 5- Jogo das amizades.
- 6- O doente e o ajudante.
- 7- Visita dos velhinhos a escola.
- 8- Jogos dos toques.
- 9- Nosso alimento.
- 10- Painel coletivo.
- 11- Coral dividido.
- 12- O triste e o alegre.
- 13- Cantinho da família.
- 14- Jogo da devolução.
- 15- O malvado e o Machucado.
- 16- Círculo do Elogiar.
- 17- Criando o círculo.
- 18- Caminho fechado.
- 19- Jogo da Arrumação.
- 20- Hora de Meditar.
- 21- Trocando de quadrado.
- 22- Quadrinhos do bem.
- 23- Pesquisando Gentileza.
- 24- Entrega de Flor.
- 25- Trocando de fila.
- 26- Túnel festivo.
- 27- Círculo dos felizes.
- 28- dia do Empréstimo.
- 29- Hora de ouvir.
- 30- símbolo da gentileza.
- 31- Triângulo do gentil.
- 32- Montanha coletiva,
- 33- Espiral do vencedor.
- 34- Limpando a sala.
- 35- Carta para doação.
- 36- Lava mãos.
- 37- Falas gentis.
- 38- Animais Divididos.



- 39- Gentileza na floresta.
- 40- Anjo protetor.
- 41- Felicidade contagia.
- 42- Dia de sorriso.
- 43- Cartazes de gentileza.
- 44- Colagem da gentileza.
- 45- Salada de frutas em família.
- 46- Jardim das gentilezas.
- 47- Aprendendo a homenagear.
- 48- Homenagem aos mais velhos.
- 49- Pesquisando a sujeira.
- 50- Fotos da gentileza.
- 51- Pipoca para o vizinho.
- 52- Colando grãos juntos.
- 53- Dia de servir água.
- 54- Usando o celular.
- 55- Falar alto e falar baixo.
- 56- Desenho em dupla.
- 57- Pegando no chão.
- 58- Necessidades especiais.
- 59- Vale um abraço.
- 60- Cumprimentos criativos.
- 61- Roda de informação.
- 62- Depoimentos na TV.
- 63- Fio do amor.
- 64- Celebrando o grupo.
- 65- Grafitar o nome.
- 66- Círculo do olá.
- 67- Carregar os vencedores.

OUTRAS SUGESTÕES:

- Acolhida no pátio.
- Correio da amizade.
- Aluno nota 10.
- Cinema na escola.

AVALIAÇÃO

O processo avaliativo será condizente com o acompanhamento dos alunos em suas ações de convivência simples e humana.